

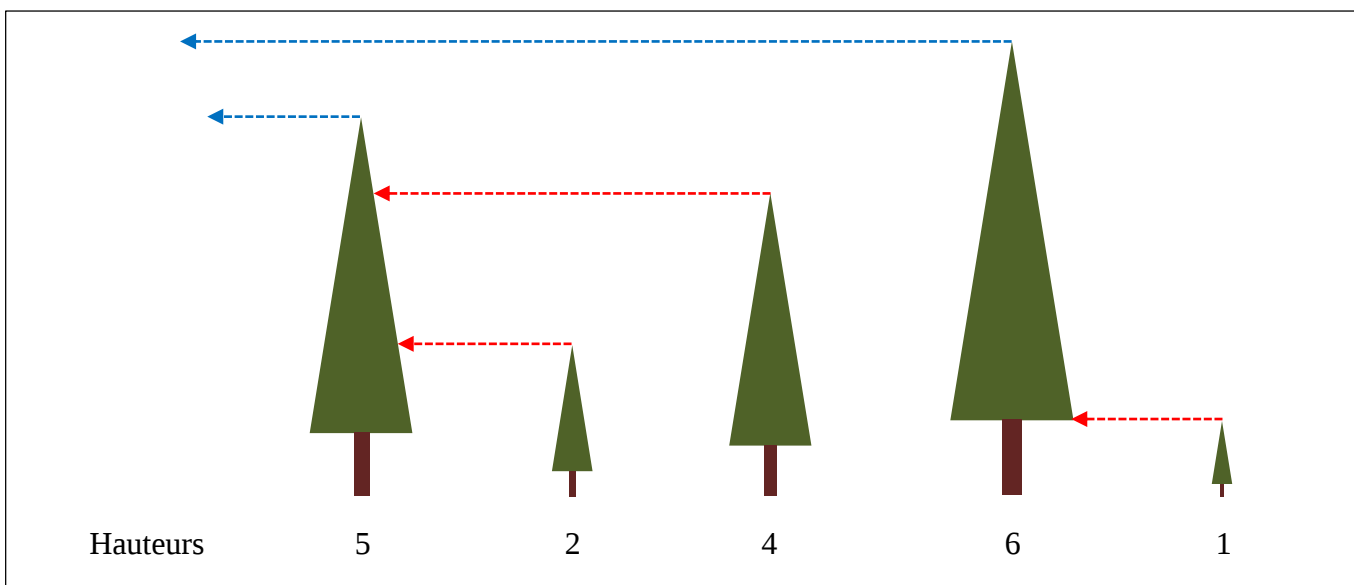


L'arbre qui cache la forêt



Le problème :

Retrouver, pour chaque arbre aligné, celui qui lui cache la vue.



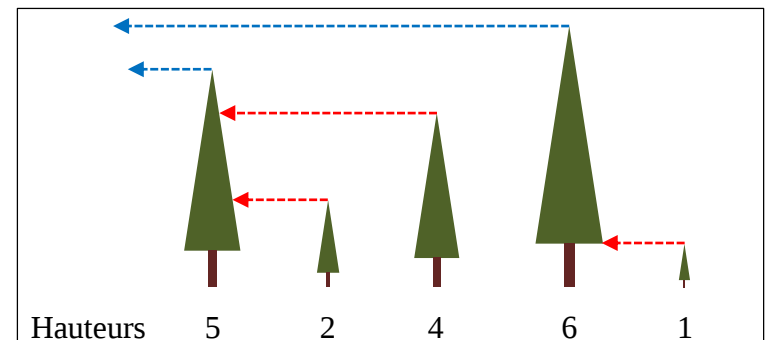


Algorithme (très) simple

On cherche le premier arbre qu'on rencontre (en revenant en arrière) plus grand que l'arbre courant:

Recherche séquentielle (cf. Prm2)

```
public static int hide(int i, int [] tab) {  
    // -1 si pas trouvé  
    int j = i - 1;  
    while(j >= 0 && tab[j] <= tab[i])  
        --j;  
    return j;  
}
```





Algorithme (très) simple

Pour chaque arbre ! Boucle for

Et on demande le numéro de l'arbre et pas son indice $\rightarrow +1$

```
public static int[] align(int[] tab) {  
    int[] res = new int[tab.length];  
    for(int i = 0; i < tab.length; ++i)  
        res[i] = hide(i, tab) + 1;  
    return res;  
}
```



Algorithme (très) simple

- Il faut comparer chaque arbre avec $N (/2)$ autres arbres.
- Donc, $\sim N \times N$ comparaison !
- Par exemple pour $N = 1.000.000$ il faudra jusqu'à mille milliard de comparaisons

Temps $\approx$ 15 minutes

Et pour 10.000.000 d'arbres ce sera 25h !



Mieux ?

On peut facilement trouver une solution qui utilise un *TreeMap* et fait $N \times \log N$ comparaisons d'arbres

Pour $N = 1.000.000$ il ne faudra que de l'ordre de 20 millions de comparaisons.

50.000 fois plus rapide !



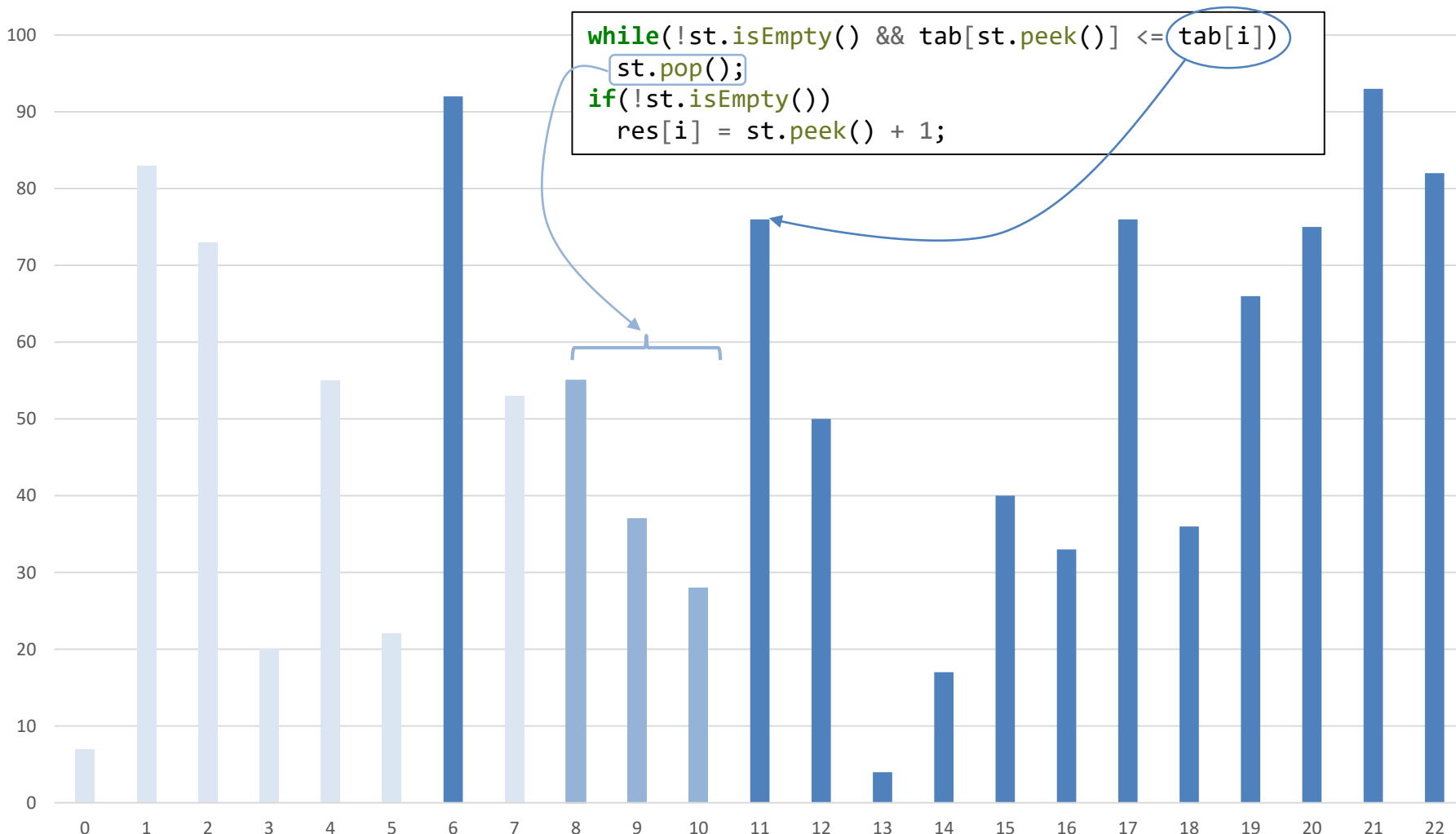
Mais qu'en « pense » ChatGPT ?

```
public static int[] align(int[] tab) {  
    Stack<Integer> st = new Stack<>(); // Pile des indices  
    int[] res = new int[tab.length];  
    for(int i = 0; i < tab.length; ++i) {  
        while(!st.isEmpty() && tab[st.peek()] <= tab[i])  
            st.pop();  
        if(!st.isEmpty())  
            res[i] = st.peek() + 1;  
        st.push(i);  
    }  
    return res;  
}
```

Guidé par Benoît Penelle 😊



Qu'en « pense » ChatGPT ?



L'arbre qui cache la forêt



Qu'en « pense » ChatGPT ?

```
for(int i = 0; i < tab.length; ++i) {  
    while(!st.isEmpty() && tab[st.peek()] <= tab[i])  
        st.pop();  
    if(!st.isEmpty())  
        res[i] = st.peek() + 1;  
    st.push(i);  
}
```

- Nécessite un supplément de mémoire (Stack)
- La boucle *while* laisse penser que pour chaque arbre on risque de boucler (comme la 1^{re} sol) !?
- Mais chaque indice n'est ajouté et retiré qu'une seule fois de la pile ! Le *while* ne compte pas !

Temps $\approx$ 1 sec

L'arbre qui cache la forêt



Et qu'en pense Olivier Pirson ?

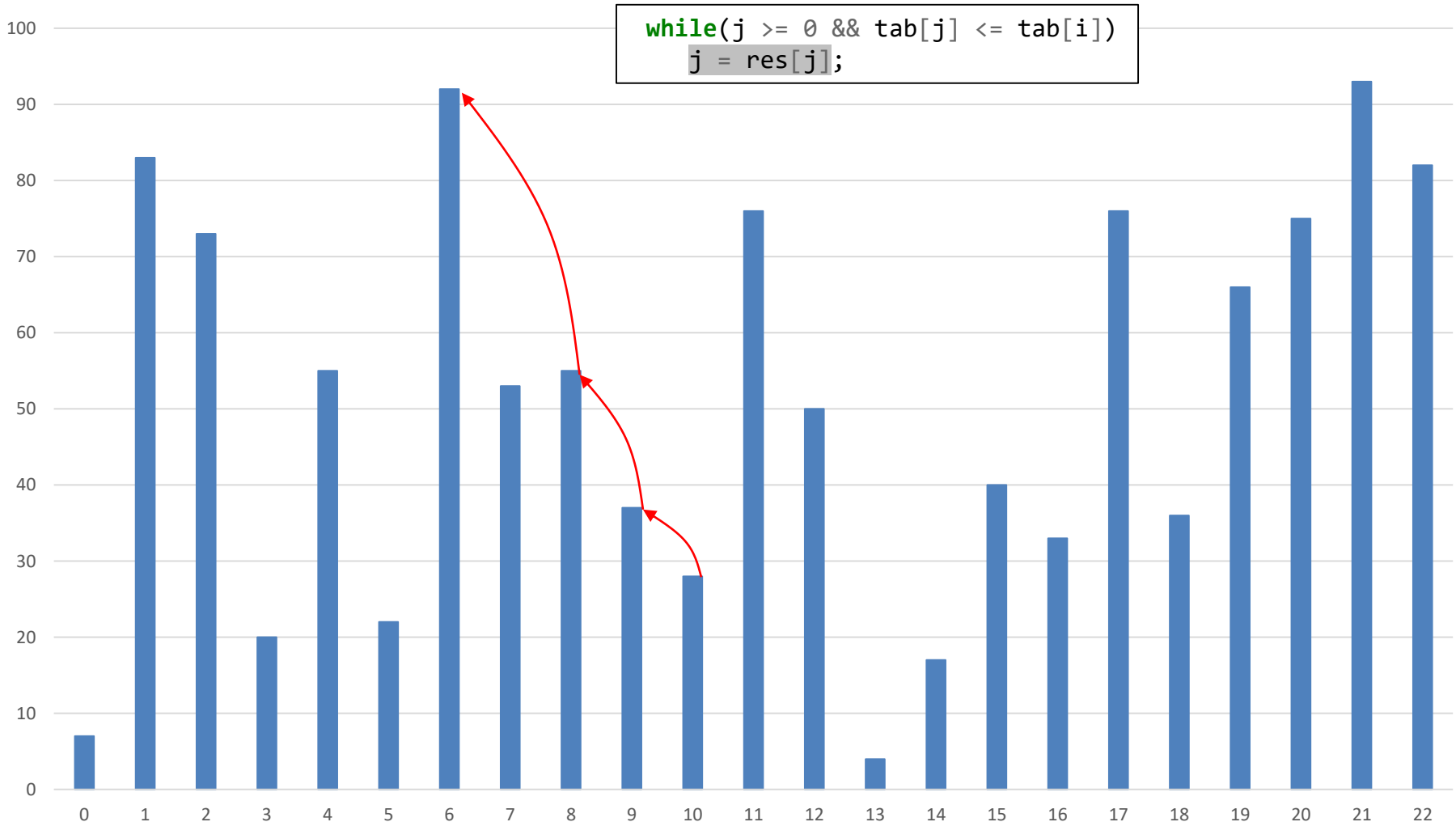
$G \rightarrow D$: on dispose des réponses précédentes

Inutile de regarder si plus petits que la réponse d'un précédent

```
public static int hide(int i, int [] tab, int[] res) {  
    // Indice du précédent qui cache l'arbre i, -1 sinon  
    // res[0:i] contient la réponse pour ceux qui précèdent i  
    int j = i - 1;  
    while(j >= 0 && tab[j] <= tab[i])  
        j = res[j];  
    return j;  
}
```



Et qu'en pense Olivier Pirson ?



L'arbre qui cache la forêt



Et qu'en pense Olivier Pirson ?

```
public static int[] align(int[] tab) {  
    int[] res = new int[tab.length];  
    res[0] = -1;  
    for(int i = 1; i < tab.length; ++i)  
        res[i] = hide(i, tab, res);  
    // Ajouter 1 partout  
    return Arrays.stream(res).map(x -> x + 1).toArray();  
}
```

- Pas de mémoire supplémentaire

Temps $\approx 0,1$ sec

Clairement Olivier pense mieux que *ChatGPT* 😊